МИНИСТЕРСТВО ПРОСВЕЩЕНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

Департамент образования Вологодской области Администрация Харовского муниципального округа МБОУ "Харовская СОШ No2"

СОГЛАСОВАНО

Зам. директора по УВР

Скворцова О.Ю.

Протокол №1 от «29» 08. 2024 г.

УТВЕРЖДЕНО

Директор школы

Соколова М.С.

Приказ №140 от «30» 08. 2024 г.

РАБОЧАЯ ПРОГРАММА

(Идентификатор 853172)

учебного курса «Информатика. Базовый уровень»

для обучающихся 7-9 классов

ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА

Программа по информатике на уровне основного общего образования составлена на основе требований к результатам освоения основной образовательной программы основного общего образования, представленных в ФГОС ООО, а также федеральной рабочей программы воспитания.

Программа по информатике даёт представление о целях, общей стратегии обучения, воспитания и развития обучающихся средствами информатики на базовом уровне, устанавливает обязательное предметное содержание, предусматривает его структурирование по разделам и темам.

Программа по информатике определяет количественные и качественные характеристики учебного материала для каждого года изучения, в том числе для содержательного наполнения разного вида контроля (промежуточной аттестации обучающихся, всероссийских проверочных работ, государственной итоговой аттестации).

Программа по информатике является основой для составления авторских учебных программ, тематического планирования курса учителем.

Целями изучения информатики на уровне основного общего образования являются:

формирование основ мировоззрения, соответствующего современному уровню развития науки информатики, достижениям научно-технического прогресса и общественной практики, за счёт развития представлений об информации как о важнейшем стратегическом ресурсе развития личности, государства, общества, понимания роли информационных процессов, информационных ресурсов и информационных технологий в условиях цифровой трансформации многих сфер жизни современного общества;

обеспечение условий, способствующих развитию алгоритмического мышления как необходимого условия профессиональной деятельности в современном информационном обществе, предполагающего способность обучающегося разбивать сложные задачи на более простые подзадачи, сравнивать новые задачи с задачами, решёнными ранее, определять шаги для достижения результата и так далее;

формирование и развитие компетенций обучающихся в области использования информационно-коммуникационных технологий, в том числе знаний, умений и навыков работы с информацией, программирования, коммуникации в современных цифровых средах в условиях обеспечения информационной безопасности личности обучающегося;

воспитание ответственного и избирательного отношения к информации с учётом правовых и этических аспектов её распространения, стремления к продолжению образования в области информационных технологий и

созидательной деятельности с применением средств информационных технологий.

Информатика в основном общем образовании отражает:

сущность информатики как научной дисциплины, изучающей закономерности протекания и возможности автоматизации информационных процессов в различных системах;

основные области применения информатики, прежде всего информационные технологии, управление и социальную сферу;

междисциплинарный характер информатики и информационной деятельности.

Изучение информатики оказывает существенное влияние формирование мировоззрения обучающегося, его жизненную позицию, основы понимания принципов функционирования закладывает использования информационных технологий как необходимого инструмента любой наиболее практически деятельности и одного ИЗ значимых достижений современной Многие технологических цивилизации. предметные знания и способы деятельности, освоенные обучающимися при изучении информатики, находят применение как в рамках образовательного процесса при изучении других предметных областей, так и в иных жизненных ситуациях, становятся значимыми для формирования качеств личности, то есть ориентированы на формирование метапредметных и личностных результатов обучения.

Основные задачи учебного предмета «Информатика» – сформировать у обучающихся:

понимание принципов устройства и функционирования объектов цифрового окружения, представления об истории и тенденциях развития информатики периода цифровой трансформации современного общества;

знания, умения и навыки грамотной постановки задач, возникающих в практической деятельности, для их решения с помощью информационных технологий, умения и навыки формализованного описания поставленных задач;

базовые знания об информационном моделировании, в том числе о математическом моделировании;

знание основных алгоритмических структур и умение применять эти знания для построения алгоритмов решения задач по их математическим моделям;

умения и навыки составления простых программ по построенному алгоритму на одном из языков программирования высокого уровня;

умения и навыки эффективного использования основных типов прикладных программ (приложений) общего назначения и информационных систем для решения с их помощью практических задач, владение базовыми нормами информационной этики и права, основами информационной безопасности;

умение грамотно интерпретировать результаты решения практических задач с помощью информационных технологий, применять полученные результаты в практической деятельности.

Цели и задачи изучения информатики на уровне основного общего образования определяют структуру основного содержания учебного предмета в виде следующих четырёх тематических разделов:

цифровая грамотность;

теоретические основы информатики;

алгоритмы и программирование;

информационные технологии.

На изучение информатики на базовом уровне отводится 102 часа: в 7 классе -34 часа (1 час в неделю), в 8 классе -34 часа (1 час в неделю) в 9 классе -34 часа (1 час в неделю).

СОДЕРЖАНИЕ ОБУЧЕНИЯ

7 КЛАСС

Цифровая грамотность

Компьютер – универсальное устройство обработки данных

Компьютер – универсальное вычислительное устройство, работающее по программе. Типы компьютеров: персональные компьютеры, встроенные компьютеры, суперкомпьютеры. Мобильные устройства.

Основные компоненты компьютера и их назначение. Процессор. Оперативная и долговременная память. Устройства ввода и вывода. Сенсорный ввод, датчики мобильных устройств, средства биометрической аутентификации.

История развития компьютеров и программного обеспечения. Поколения компьютеров. Современные тенденции развития компьютеров. Суперкомпьютеры.

Параллельные вычисления.

Персональный компьютер. Процессор и его характеристики (тактовая частота, разрядность). Оперативная память. Долговременная память. Устройства ввода и вывода. Объём хранимых данных (оперативная память компьютера, жёсткий и твердотельный диск, постоянная память смартфона) и скорость доступа для различных видов носителей.

Техника безопасности и правила работы на компьютере.

Программы и данные

Программное обеспечение компьютера. Прикладное программное обеспечение. Системное программное обеспечение. Системы программирования. Правовая охрана программ и данных. Бесплатные и условно-бесплатные программы. Свободное программное обеспечение.

Файлы и папки (каталоги). Принципы построения файловых систем. Полное имя файла (папки). Путь к файлу (папке). Работа с файлами и каталогами средствами операционной системы: создание, копирование, перемещение, переименование и удаление файлов и папок (каталогов). Типы файлов. Свойства файлов. Характерные размеры файлов различных типов (страница текста, электронная книга, фотография, запись песни, видеоклип,

полнометражный фильм). Архивация данных. Использование программ-архиваторов. Файловый менеджер. Поиск файлов средствами операционной системы.

Компьютерные вирусы и другие вредоносные программы. Программы для защиты от вирусов.

Компьютерные сети

Объединение компьютеров в сеть. Сеть Интернет. Веб-страница, веб-сайт. Структура адресов веб-ресурсов. Браузер. Поисковые системы. Поиск информации по ключевым словам и по изображению. Достоверность информации, полученной из Интернета.

Современные сервисы интернет-коммуникаций.

Сетевой этикет, базовые нормы информационной этики и права при работе в Интернете. Стратегии безопасного поведения в Интернете.

Теоретические основы информатики

Информация и информационные процессы

Информация – одно из основных понятий современной науки.

Информация как сведения, предназначенные для восприятия человеком, и информация как данные, которые могут быть обработаны автоматизированной системой.

Дискретность данных. Возможность описания непрерывных объектов и процессов с помощью дискретных данных.

Информационные процессы – процессы, связанные с хранением, преобразованием и передачей данных.

Представление информации

Символ. Алфавит. Мощность алфавита. Разнообразие языков и алфавитов. Естественные и формальные языки. Алфавит текстов на русском языке. Двоичный алфавит. Количество всевозможных слов (кодовых комбинаций) фиксированной длины в двоичном алфавите. Преобразование любого алфавита к двоичному. Количество различных слов фиксированной длины в алфавите определённой мощности.

Кодирование символов одного алфавита с помощью кодовых слов в другом алфавите, кодовая таблица, декодирование.

Двоичный код. Представление данных в компьютере как текстов в двоичном алфавите.

Информационный объём данных. Бит — минимальная единица количества информации — двоичный разряд. Единицы измерения информационного объёма данных. Бит, байт, килобайт, мегабайт, гигабайт.

Скорость передачи данных. Единицы скорости передачи данных.

Кодирование текстов. Равномерный код. Неравномерный код. Кодировка ASCII. Восьмибитные кодировки. Понятие о кодировках UNICODE. Декодирование сообщений с использованием равномерного и неравномерного кода. Информационный объём текста.

Искажение информации при передаче.

Общее представление о цифровом представлении аудиовизуальных и других непрерывных данных.

Кодирование цвета. Цветовые модели. Модель RGB. Глубина кодирования. Палитра.

Растровое и векторное представление изображений. Пиксель. Оценка информационного объёма графических данных для растрового изображения.

Кодирование звука. Разрядность и частота записи. Количество каналов записи.

Оценка количественных параметров, связанных с представлением и хранением звуковых файлов.

Информационные технологии

Текстовые документы

Текстовые документы и их структурные элементы (страница, абзац, строка, слово, символ).

Текстовый процессор — инструмент создания, редактирования и форматирования текстов. Правила набора текста. Редактирование текста. Свойства символов. Шрифт. Типы шрифтов (рубленые, с засечками, моноширинные). Полужирное и курсивное начертание. Свойства абзацев: границы, абзацный отступ, интервал, выравнивание. Параметры страницы. Стилевое форматирование.

Структурирование информации с помощью списков и таблиц. Многоуровневые списки. Добавление таблиц в текстовые документы.

Вставка изображений в текстовые документы. Обтекание изображений текстом. Включение в текстовый документ диаграмм, формул, нумерации страниц, колонтитулов, ссылок и других элементов.

Проверка правописания. Расстановка переносов. Голосовой ввод текста. Оптическое распознавание текста. Компьютерный перевод. Использование сервисов Интернета для обработки текста.

Компьютерная графика

Знакомство с графическими редакторами. Растровые рисунки. Использование графических примитивов.

Операции редактирования графических объектов, в том числе цифровых фотографий: изменение размера, обрезка, поворот, отражение, работа с областями (выделение, копирование, заливка цветом), коррекция цвета, яркости и контрастности.

Векторная графика. Создание векторных рисунков встроенными средствами текстового процессора или других программ (приложений). Добавление векторных рисунков в документы.

Мультимедийные презентации

Подготовка мультимедийных презентаций. Слайд. Добавление на слайд текста и изображений. Работа с несколькими слайдами.

Добавление на слайд аудиовизуальных данных. Анимация. Гиперссылки.

8 КЛАСС

Теоретические основы информатики

Системы счисления

Непозиционные и позиционные системы счисления. Алфавит. Основание. Развёрнутая форма записи числа. Перевод в десятичную систему чисел, записанных в других системах счисления.

Римская система счисления.

Двоичная система счисления. Перевод целых чисел в пределах от 0 до 1024 в двоичную систему счисления. Восьмеричная система счисления. Перевод чисел из восьмеричной системы в двоичную и десятичную системы и обратно. Шестнадцатеричная система счисления. Перевод чисел из шестнадцатеричной системы в двоичную, восьмеричную и десятичную системы и обратно.

Арифметические операции в двоичной системе счисления.

Элементы математической логики

Логические высказывания. Логические значения высказываний. Элементарные и составные высказывания. Логические операции: «и» (конъюнкция, логическое умножение), «или» (дизъюнкция, логическое сложение), «не» (логическое отрицание). Приоритет логических операций. Определение истинности составного высказывания,

если известны значения истинности входящих в него элементарных высказываний. Логические выражения. Правила записи логических выражений. Построение таблиц истинности логических выражений.

Логические элементы. Знакомство с логическими основами компьютера.

Алгоритмы и программирование

Исполнители и алгоритмы. Алгоритмические конструкции

Понятие алгоритма. Исполнители алгоритмов. Алгоритм как план управления исполнителем.

Свойства алгоритма. Способы записи алгоритма (словесный, в виде блок-схемы, программа).

Алгоритмические конструкции. Конструкция «следование». Линейный алгоритм. Ограниченность линейных алгоритмов: невозможность предусмотреть зависимость последовательности выполняемых действий от исходных данных.

Конструкция «ветвление»: полная и неполная формы. Выполнение и невыполнение условия (истинность и ложность высказывания). Простые и составные условия.

Конструкция «повторения»: циклы с заданным числом повторений, с условием выполнения, с переменной цикла.

Разработка для формального исполнителя алгоритма, приводящего к требуемому результату при конкретных исходных данных. Разработка несложных алгоритмов с использованием циклов и ветвлений для управления формальными исполнителями, такими как Робот, Черепашка, Чертёжник. Выполнение алгоритмов вручную и на компьютере. Синтаксические и логические ошибки. Отказы.

Язык программирования

Язык программирования (Python, C++, Паскаль, Java, С#, Школьный Алгоритмический Язык).

Система программирования: редактор текста программ, транслятор, отладчик.

Переменная: тип, имя, значение. Целые, вещественные и символьные переменные.

Оператор присваивания. Арифметические выражения и порядок их вычисления. Операции с целыми числами: целочисленное деление, остаток от деления.

Ветвления. Составные условия (запись логических выражений на изучаемом языке программирования). Нахождение минимума и максимума из двух, трёх и четырёх чисел. Решение квадратного уравнения, имеющего вещественные корни.

Диалоговая отладка программ: пошаговое выполнение, просмотр значений величин, отладочный вывод, выбор точки останова.

Цикл с условием. Алгоритм Евклида для нахождения наибольшего общего делителя двух натуральных чисел. Разбиение записи натурального числа в позиционной системе с основанием, меньшим или равным 10, на отдельные цифры.

Цикл с переменной. Алгоритмы проверки делимости одного целого числа на другое, проверки натурального числа на простоту.

Обработка символьных данных. Символьные (строковые) переменные. Посимвольная обработка строк. Подсчёт частоты появления символа в строке. Встроенные функции для обработки строк.

Анализ алгоритмов

Определение возможных результатов работы алгоритма при данном множестве входных данных, определение возможных входных данных, приводящих к данному результату.

9 КЛАСС

Цифровая грамотность

Глобальная сеть Интернет и стратегии безопасного поведения в ней

Глобальная сеть Интернет. IP-адреса узлов. Сетевое хранение данных. Методы индивидуального и коллективного размещения новой информации в Интернете. Большие данные (интернет-данные, в частности данные социальных сетей).

Понятие об информационной безопасности. Угрозы информационной безопасности при работе в глобальной сети и методы противодействия им. Правила безопасной аутентификации. Защита личной информации в Интернете. Безопасные стратегии поведения в Интернете. Предупреждение вовлечения в деструктивные и криминальные формы сетевой активности (кибербуллинг, фишинг и другие формы).

Работа в информационном пространстве

Виды деятельности в Интернете, интернет-сервисы: коммуникационные сервисы (почтовая служба, видео-конференц-связь и другие), справочные службы (карты, расписания и другие), поисковые службы, службы

обновления программного обеспечения и другие службы. Сервисы государственных услуг. Облачные хранилища данных. Средства совместной разработки документов (онлайн-офисы). Программное обеспечение как веб-сервис: онлайновые текстовые и графические редакторы, среды разработки программ.

Теоретические основы информатики

Моделирование как метод познания

Модель. Задачи, решаемые с помощью моделирования. Классификации моделей. Материальные (натурные) и информационные модели. Непрерывные и дискретные модели. Имитационные модели. Игровые модели. Оценка адекватности модели моделируемому объекту и целям моделирования.

Табличные модели. Таблица как представление отношения.

Базы данных. Отбор в таблице строк, удовлетворяющих заданному условию.

Граф. Вершина, ребро, путь. Ориентированные и неориентированные графы. Длина (вес) ребра. Весовая матрица графа. Длина пути между вершинами графа. Поиск оптимального пути в графе. Начальная вершина (источник) и конечная вершина (сток) в ориентированном графе. Вычисление количества путей в направленном ациклическом графе.

Дерево. Корень, вершина (узел), лист, ребро (дуга) дерева. Высота дерева. Поддерево. Примеры использования деревьев. Перебор вариантов с помощью дерева.

Понятие математической модели. Задачи, решаемые с помощью математического (компьютерного) моделирования. Отличие математической модели от натурной модели и от словесного (литературного) описания объекта.

Этапы компьютерного моделирования: постановка задачи, построение математической модели, программная реализация, тестирование, проведение компьютерного эксперимента, анализ его результатов, уточнение модели.

Алгоритмы и программирование

Разработка алгоритмов и программ

Разбиение задачи на подзадачи. Составление алгоритмов и программ с использованием ветвлений, циклов и вспомогательных алгоритмов для управления исполнителем Робот или другими исполнителями, такими как Черепашка, Чертёжник и другими.

Табличные величины (массивы). Одномерные массивы. Составление и отладка программ, реализующих типовые алгоритмы обработки одномерных числовых массивов, на одном из языков программирования (Python, C++, Паскаль, Java, C#, Школьный Алгоритмический Язык): заполнение числового массива случайными числами, в соответствии с формулой или путём ввода чисел, нахождение суммы элементов массива, линейный поиск заданного значения в массиве, подсчёт элементов массива, удовлетворяющих заданному условию, нахождение минимального (максимального) элемента массива. Сортировка массива.

Обработка потока данных: вычисление количества, суммы, среднего арифметического, минимального и максимального значения элементов последовательности, удовлетворяющих заданному условию.

Управление

Управление. Сигнал. Обратная связь. Получение сигналов от цифровых датчиков (касания, расстояния, света, звука и другого). Примеры использования принципа обратной связи в системах управления техническими устройствами с помощью датчиков, в том числе в робототехнике.

Примеры роботизированных систем (система управления движением в транспортной системе, сварочная линия автозавода, автоматизированное управление отоплением дома, автономная система управления транспортным средством и другие системы).

Информационные технологии

Электронные таблицы

Понятие об электронных таблицах. Типы данных в ячейках электронной таблицы. Редактирование и форматирование таблиц. Встроенные функции для поиска максимума, минимума, суммы и среднего арифметического. Сортировка данных в выделенном диапазоне. Построение диаграмма (гистограмма, круговая диаграмма, точечная диаграмма). Выбор типа диаграммы.

Преобразование формул при копировании. Относительная, абсолютная и смешанная адресация.

Условные вычисления в электронных таблицах. Суммирование и подсчёт значений, отвечающих заданному условию. Обработка больших наборов данных. Численное моделирование в электронных таблицах.

Информационные технологии в современном обществе

Роль информационных технологий в развитии экономики мира, страны, региона. Открытые образовательные ресурсы.

Профессии, связанные с информатикой и информационными технологиями: веб-дизайнер, программист, разработчик мобильных приложений, тестировщик, архитектор программного обеспечения, специалист по анализу данных, системный администратор.

ПЛАНИРУЕМЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ ОСВОЕНИЯ ПРОГРАММЫ ПО ИНФОРМАТИКЕ НА УРОВНЕ ОСНОВНОГО ОБЩЕГО ОБРАЗОВАНИЯ

Изучение информатики на уровне основного общего образования направлено на достижение обучающимися личностных, метапредметных и предметных результатов освоения содержания учебного предмета.

ЛИЧНОСТНЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ

Личностные результаты имеют направленность на решение задач воспитания, развития и социализации обучающихся средствами учебного предмета.

В результате изучения информатики на уровне основного общего образования у обучающегося будут сформированы следующие личностные результаты в части:

1) патриотического воспитания:

ценностное отношение к отечественному культурному, историческому и научному наследию, понимание значения информатики как науки в жизни современного общества, владение достоверной информацией о передовых мировых и отечественных достижениях в области информатики и информационных технологий, заинтересованность в научных знаниях о цифровой трансформации современного общества;

2) духовно-нравственного воспитания:

ориентация на моральные ценности и нормы в ситуациях нравственного выбора, готовность оценивать своё поведение и поступки, а также поведение и поступки других людей с позиции нравственных и правовых норм с учётом осознания последствий поступков, активное неприятие асоциальных поступков, в том числе в Интернете;

3) гражданского воспитания:

представление о социальных нормах и правилах межличностных отношений в коллективе, в том числе в социальных сообществах, соблюдение правил безопасности, в том числе навыков безопасного поведения в

интернет-среде, готовность к разнообразной совместной деятельности при выполнении учебных, познавательных задач, создании учебных проектов, стремление к взаимопониманию и взаимопомощи в процессе этой учебной деятельности, готовность оценивать своё поведение и поступки своих товарищей с позиции нравственных и правовых норм с учётом осознания последствий поступков;

4) ценностей научного познания:

сформированность мировоззренческих представлений об информации, информационных процессах и информационных технологиях, соответствующих современному уровню развития науки и общественной практики и составляющих базовую основу для понимания сущности научной картины мира;

интерес к обучению и познанию, любознательность, готовность и способность к самообразованию, осознанному выбору направленности и уровня обучения в дальнейшем;

овладение основными навыками исследовательской деятельности, установка на осмысление опыта, наблюдений, поступков и стремление совершенствовать пути достижения индивидуального и коллективного благополучия;

сформированность информационной культуры, в том числе навыков самостоятельной работы с учебными текстами, справочной литературой, разнообразными средствами информационных технологий, а также умения самостоятельно определять цели своего обучения, ставить и формулировать для себя новые задачи в учёбе и познавательной деятельности, развивать мотивы и интересы своей познавательной деятельности;

5) формирования культуры здоровья:

осознание ценности жизни, ответственное отношение к своему здоровью, установка на здоровый образ жизни, в том числе и за счёт освоения и соблюдения требований безопасной эксплуатации средств информационных и коммуникационных технологий;

6) трудового воспитания:

интерес к практическому изучению профессий и труда в сферах профессиональной деятельности, связанных с информатикой, программированием и информационными технологиями, основанными на достижениях науки информатики и научно-технического прогресса;

осознанный выбор и построение индивидуальной траектории образования и жизненных планов с учётом личных и общественных интересов и потребностей;

7) экологического воспитания:

осознание глобального характера экологических проблем и путей их решения, в том числе с учётом возможностей информационных и коммуникационных технологий;

8) адаптации обучающегося к изменяющимся условиям социальной и природной среды:

освоение обучающимися социального опыта, основных социальных ролей, соответствующих ведущей деятельности возраста, норм и правил общественного поведения, форм социальной жизни в группах и сообществах, в том числе существующих в виртуальном пространстве.

МЕТАПРЕДМЕТНЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ

Метапредметные результаты освоения программы по информатике отражают овладение универсальными учебными действиями – познавательными, коммуникативными, регулятивными.

Познавательные универсальные учебные действия

Базовые логические действия:

умение определять понятия, создавать обобщения, устанавливать аналогии, классифицировать, самостоятельно выбирать основания и критерии для классификации, устанавливать причинно-следственные связи, строить логические рассуждения, делать умозаключения (индуктивные, дедуктивные и по аналогии) и выводы;

умение создавать, применять и преобразовывать знаки и символы, модели и схемы для решения учебных и познавательных задач;

самостоятельно выбирать способ решения учебной задачи (сравнивать несколько вариантов решения, выбирать наиболее подходящий с учётом самостоятельно выделенных критериев).

Базовые исследовательские действия:

формулировать вопросы, фиксирующие разрыв между реальным и желательным состоянием ситуации, объекта, и самостоятельно устанавливать искомое и данное;

оценивать на применимость и достоверность информацию, полученную в ходе исследования;

прогнозировать возможное дальнейшее развитие процессов, событий и их последствия в аналогичных или сходных ситуациях, а также выдвигать предположения об их развитии в новых условиях и контекстах.

Работа с информацией:

выявлять дефицит информации, данных, необходимых для решения поставленной задачи;

применять различные методы, инструменты и запросы при поиске и отборе информации или данных из источников с учётом предложенной учебной задачи и заданных критериев;

выбирать, анализировать, систематизировать и интерпретировать информацию различных видов и форм представления;

самостоятельно выбирать оптимальную форму представления информации и иллюстрировать решаемые задачи несложными схемами, диаграммами, иной графикой и их комбинациями;

оценивать надёжность информации по критериям, предложенным учителем или сформулированным самостоятельно;

эффективно запоминать и систематизировать информацию.

Коммуникативные универсальные учебные действия

Общение:

сопоставлять свои суждения с суждениями других участников диалога, обнаруживать различие и сходство позиций;

публично представлять результаты выполненного опыта (эксперимента, исследования, проекта);

самостоятельно выбирать формат выступления с учётом задач презентации и особенностей аудитории и в соответствии с ним составлять устные и письменные тексты с использованием иллюстративных материалов.

Совместная деятельность (сотрудничество):

понимать и использовать преимущества командной и индивидуальной работы при решении конкретной проблемы, в том числе при создании информационного продукта;

принимать цель совместной информационной деятельности по сбору, обработке, передаче, формализации информации, коллективно строить действия по её достижению: распределять роли, договариваться, обсуждать процесс и результат совместной работы;

выполнять свою часть работы с информацией или информационным продуктом, достигая качественного результата по своему направлению и координируя свои действия с другими членами команды;

оценивать качество своего вклада в общий информационный продукт по критериям, самостоятельно сформулированным участниками взаимодействия;

сравнивать результаты с исходной задачей и вклад каждого члена команды в достижение результатов, разделять сферу ответственности и проявлять готовность к предоставлению отчёта перед группой.

Регулятивные универсальные учебные действия

Самоорганизация:

выявлять в жизненных и учебных ситуациях проблемы, требующие решения;

ориентироваться в различных подходах к принятию решений (индивидуальное принятие решений, принятие решений в группе);

самостоятельно составлять алгоритм решения задачи (или его часть), выбирать способ решения учебной задачи с учётом имеющихся ресурсов и собственных возможностей, аргументировать предлагаемые варианты решений;

составлять план действий (план реализации намеченного алгоритма решения), корректировать предложенный алгоритм с учётом получения новых знаний об изучаемом объекте;

делать выбор в условиях противоречивой информации и брать ответственность за решение.

Самоконтроль (рефлексия):

владеть способами самоконтроля, самомотивации и рефлексии;

давать оценку ситуации и предлагать план её изменения;

учитывать контекст и предвидеть трудности, которые могут возникнуть при решении учебной задачи, адаптировать решение к меняющимся обстоятельствам;

объяснять причины достижения (недостижения) результатов информационной деятельности, давать оценку приобретённому опыту, уметь находить позитивное в произошедшей ситуации;

вносить коррективы в деятельность на основе новых обстоятельств, изменившихся ситуаций, установленных ошибок, возникших трудностей;

оценивать соответствие результата цели и условиям.

Эмоциональный интеллект:

ставить себя на место другого человека, понимать мотивы и намерения другого.

Принятие себя и других:

осознавать невозможность контролировать всё вокруг даже в условиях открытого доступа к любым объёмам информации.

ПРЕДМЕТНЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ

К концу обучения в 7 классе у обучающегося будут сформированы следующие умения:

пояснять на примерах смысл понятий «информация», «информационный процесс», «обработка информации», «хранение информации», «передача информации»;

кодировать и декодировать сообщения по заданным правилам, демонстрировать понимание основных принципов кодирования информации различной природы (текстовой, графической, аудио);

сравнивать длины сообщений, записанных в различных алфавитах, оперировать единицами измерения информационного объёма и скорости передачи данных;

оценивать и сравнивать размеры текстовых, графических, звуковых файлов и видеофайлов;

приводить примеры современных устройств хранения и передачи информации, сравнивать их количественные характеристики;

выделять основные этапы в истории и понимать тенденции развития компьютеров и программного обеспечения;

получать и использовать информацию о характеристиках персонального компьютера и его основных элементах (процессор, оперативная память, долговременная память, устройства ввода-вывода);

соотносить характеристики компьютера с задачами, решаемыми с его помощью;

ориентироваться в иерархической структуре файловой системы (записывать полное имя файла (каталога), путь к файлу (каталогу) по имеющемуся описанию файловой структуры некоторого информационного носителя);

работать с файловой системой персонального компьютера с использованием графического интерфейса, а именно: создавать, копировать, перемещать, переименовывать, удалять и архивировать файлы и каталоги, использовать антивирусную программу;

представлять результаты своей деятельности в виде структурированных иллюстрированных документов, мультимедийных презентаций;

искать информацию в Интернете (в том числе, по ключевым словам, по изображению), критически относиться к найденной информации, осознавая опасность для личности и общества распространения вредоносной информации, в том числе экстремистского и террористического характера;

понимать структуру адресов веб-ресурсов;

использовать современные сервисы интернет-коммуникаций;

соблюдать требования безопасной эксплуатации технических средств информационных и коммуникационных технологий, соблюдать сетевой этикет, базовые нормы информационной этики и права при работе с приложениями на любых устройствах и в Интернете, выбирать безопасные стратегии поведения в сети;

применять методы профилактики негативного влияния средств информационных и коммуникационных технологий на здоровье пользователя.

К концу обучения в 8 классе у обучающегося будут сформированы следующие умения:

пояснять на примерах различия между позиционными и непозиционными системами счисления;

записывать и сравнивать целые числа от 0 до 1024 в различных позиционных системах счисления (с основаниями 2, 8, 16), выполнять арифметические операции над ними;

раскрывать смысл понятий «высказывание», «логическая операция», «логическое выражение»;

записывать логические выражения с использованием дизъюнкции, конъюнкции и отрицания, определять истинность логических выражений, если известны значения истинности входящих в него переменных, строить таблицы истинности для логических выражений;

раскрывать смысл понятий «исполнитель», «алгоритм», «программа», понимая разницу между употреблением этих терминов в обыденной речи и в информатике;

описывать алгоритм решения задачи различными способами, в том числе в виде блок-схемы;

составлять, выполнять вручную и на компьютере несложные алгоритмы с использованием ветвлений и циклов для управления исполнителями, такими как Робот, Черепашка, Чертёжник;

использовать константы и переменные различных типов (числовых, логических, символьных), а также содержащие их выражения, использовать оператор присваивания;

использовать при разработке программ логические значения, операции и выражения с ними;

анализировать предложенные алгоритмы, в том числе определять, какие результаты возможны при заданном множестве исходных значений;

создавать и отлаживать программы на одном из языков программирования (Python, C++, Паскаль, Java, C#, Школьный Алгоритмический Язык), реализующие несложные алгоритмы обработки числовых данных с использованием циклов и ветвлений, в том числе реализующие проверку делимости одного целого числа на другое, проверку натурального числа на простоту, выделения цифр из натурального числа.

К концу обучения в 9 классе у обучающегося будут сформированы следующие умения:

разбивать задачи на подзадачи, составлять, выполнять вручную и на компьютере несложные алгоритмы с использованием ветвлений, циклов и вспомогательных алгоритмов для управления исполнителями, такими как Робот, Черепашка, Чертёжник;

составлять и отлаживать программы, реализующие типовые алгоритмы обработки числовых последовательностей или одномерных числовых массивов (поиск максимумов, минимумов, суммы или количества элементов с заданными свойствами) на одном из языков программирования (Python, C++, Паскаль, Java, C#, Школьный Алгоритмический Язык);

раскрывать смысл понятий «модель», «моделирование», определять виды моделей, оценивать адекватность модели моделируемому объекту и целям моделирования;

использовать графы и деревья для моделирования систем сетевой и иерархической структуры, находить кратчайший путь в графе;

выбирать способ представления данных в соответствии с поставленной задачей (таблицы, схемы, графики, диаграммы) с использованием соответствующих программных средств обработки данных;

использовать электронные таблицы для обработки, анализа и визуализации числовых данных, в том числе с выделением диапазона таблицы и упорядочиванием (сортировкой) его элементов;

создавать и применять в электронных таблицах формулы для расчётов с использованием встроенных арифметических функций (суммирование и подсчёт значений, отвечающих заданному условию, среднее арифметическое, поиск максимального и минимального значения), абсолютной, относительной, смешанной адресации;

использовать электронные таблицы для численного моделирования в простых задачах из разных предметных областей;

использовать современные интернет-сервисы (в том числе коммуникационные сервисы, облачные хранилища данных, онлайн-программы (текстовые и графические редакторы, среды разработки)) в учебной и повседневной деятельности;

приводить примеры использования геоинформационных сервисов, сервисов государственных услуг, образовательных сервисов Интернета в учебной и повседневной деятельности;

использовать различные средства защиты от вредоносного программного обеспечения, защищать персональную информацию от несанкционированного доступа и его последствий (разглашения, подмены, утраты данных) с учётом основных технологических и социально-психологических аспектов использования сети Интернет (сетевая анонимность, цифровой след, аутентичность субъектов и ресурсов, опасность вредоносного кода);

распознавать попытки и предупреждать вовлечение себя и окружающих в деструктивные и криминальные формы сетевой активности (в том числе кибербуллинг, фишинг).

ТЕМАТИЧЕСКОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ 7 КЛАСС

		Количество часов			Электронные	Реализация воспитательного
№ п/п	Наименование разделов и тем программы	Всего	Контрол ьные работы	Практичес кие работы	(цифровые) образовательные ресурсы	потенциала учебного занятия с учетом направлений рабочей программы воспитания
Разд	ел 1. Цифровая гра	мотность				
1.1	Компьютер — универсальное устройство обработки данных	2	0	0.25	Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/7f416 46e	 Аналитическая деятельность: • анализировать компьютер с точки зрения единства программных и аппаратных средств; • анализировать устройства компьютера с точки зрения организации процедур ввода, хранения, обработки, вывода и передачи информации; • определять программные и аппаратные средства, необходимые для осуществления информационных процессов при решении задач; • анализировать информацию (сигналы о готовности и неполадке) при включении компьютера; • определять основные характеристики операционной системы; • планировать собственное информационное пространство. Практическая деятельность: • получать информацию о характеристиках компьютера; • оценивать числовые параметры информационных процессов (объем памяти, необходимой для хранения информации; скорость передачи информации, пропускную способность

					выбранного канала и пр.); • выполнять основные операции с файлами и папками; • оперировать компьютерными информационными объектами в нагляднографической форме; • оценивать размеры файлов, подготовленных с использованием различных устройств ввода информации в заданный интервал времени (клавиатура, сканер, микрофон, фотокамера, видеокамера); • использовать программы-архиваторы. Привлечение внимания школьников к ценностному аспекту изучаемых на уроках явлений, организация их работы с получаемой на уроке социально значимой информацией — инициирование ее обсуждения, высказывания учащимися своего мнения по ее поводу, выработки своего к ней отношения
1.2	Программы и данные	0	1,25	Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/7f416 46e	 Аналитическая деятельность: • • • анализировать компьютер с точки зрения единства программных и аппаратных средств; • анализировать устройства компьютера с точки зрения организации процедур ввода, хранения, обработки, вывода и передачи информации; • определять программные и аппаратные средства, необходимые для осуществления информационных процессов при решении задач; • анализировать информацию (сигналы о готовности и неполадке) при включении компьютера; • определять основные характеристики

						операционной системы; • планировать собственное информационное пространство. Практическая деятельность: • получать информацию о характеристиках компьютера; • оценивать числовые параметры информационных процессов (объем памяти, необходимой для хранения информации; скорость передачи информации, пропускную способность выбранного канала и пр.); • выполнять основные операции с файлами и папками; • оперировать компьютерными информационными объектами в нагляднографической форме; • оценивать размеры файлов, подготовленных с использованием различных устройств ввода информации в заданный интервал времени (клавиатура, сканер, микрофон, фотокамера, видеокамера); • использовать программы-архиваторы. Привлечение внимания школьников к ценностному аспекту изучаемых на уроках явлений, организация их работы с получаемой на уроке социально значимой информацией — инициирование ее обсуждения, высказывания учащимися своего мнения по ее поводу, выработки своего к ней отношения
1.3	Компьютерные сети	2	0	0.75	Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/7f416 46e	Раскрывать смысл изучаемых понятий. Осуществлять поиск информациипо ключевым словам и по изображению.

						Проверять достоверность информации, найденной в сети Интернет. Восстанавливать адрес веб- ресурсаиз имеющихся фрагментов. Осуществлять взаимодействие посредством электронной почты, видео-конференц-связи. Изучать сетевой этикет. Исследовать стратегии безопасногоповедения в Интернете
Итог	о по разделу	8				
Разд	ел 2. Теоретические	основы і	информатик	СИ		
2.1	Информация и информационные процессы	2	0	0	Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/7f416 46e	Анализировать компьютер, с точки зрения, устройства, обрабатывающего информацию. Аналитическая деятельность: • оценивать информацию с позиции ее свойств (актуальность, достоверность, полнота и пр.); • приводить примеры кодирования с использованием различных алфавитов, встречающихся в жизни; • классифицировать информационные процессы по принятому основанию; • выделять информационную составляющую процессов в биологических, технических и социальных системах; • анализировать отношения в живой природе, технических и социальных (школа, семья и пр.) системах с позиций управления.

						Практическая деятельность: • кодировать и декодировать сообщения по известным правилам кодирования; • определять количество различных символов, которые могут быть закодированы с помощью двоичного кода фиксированной длины (разрядности); • определять разрядность двоичного кода, необходимого для кодирования всех символов алфавита заданной мощности; • оперировать с единицами измерения количества информации (бит, байт, килобайт, мегабайт, гигабайт). Установление доверительных отношений между учителем и его учениками, способствующих позитивному восприятию учащимися требований и просьб учителя, привлечению их внимания к обсуждаемой на уроке информации, активизации их познавательной деятельности. Практическая работа как форма воспитания самостоятельности, настойчивости в преодолении трудностей
2.2	Представление информации	9	0	1	Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/7f416 46e	Раскрывать смысл изучаемых понятий. Приводить примеры кодированияс использованием различных алфавитов, встречающихся в жизни. Кодировать и декодировать сообщенияпо известным правилам кодирования. Определять количество различных символов, которые могут быть

						закодированы с помощью двоичного кода фиксированной длины (разрядности). Определять разрядность двоичного кода, необходимого для кодирования всех символов алфавита заданной мощности. Подсчитывать количество текстов данной длины в данном алфавите. Оперировать единицами измеренияколичества информации (бит, байт,килобайт, мегабайт, гигабайт) и скорости передачи данных. Кодировать и декодировать текстовую информацию с использованием кодовых таблиц. Вычислять информационный объём текста в заданной кодировке. Оценивать информационный объём графических данных для растрового изображения. Определять объём памяти, необходимый для представления ихранения звукового файла
Итог	го по разделу		11			
Разд	ел 3. Информацио	нные техн	ологии	1		
3.1	Текстовые документы	6	0	2.5	Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/7f416 46e	Аналитическая деятельность: • анализировать пользовательский интерфейс используемого программного средства;

		• определять условия и возможности
		применения программного средства для
		решения типовых задач;
		• выявлять общее и отличия в разных
		программных продуктах, предназначенных
		для решения одного класса задач.
		Практическая деятельность:
		• создавать небольшие текстовые
		документы посредством
		квалифицированного клавиатурного
		письма с использованием базовых средств
		текстовых редакторов;
ı		• форматировать текстовые документы
		(установка параметров страницы
		документа; форматирование символов и
		абзацев; вставка колонтитулов и номеров
		страниц); вставлять в документ формулы,
		таблицы, списки, изображения;
		• выполнять коллективное создание
		текстового документа;
		• создавать гипертекстовые документы;
		• выполнять кодирование декодирование
		текстовой информации, используя
		кодовые таблицы (Юникод, КОИ-8Р,
		Windows 1251);
		использовать ссылки и цитирование
		источников при создании на их основе
		собственных информационных объектов
		Применение на уроке интерактивных форм
		работы учащихся: интеллектуальных игр,
		стимулирующих познавательную
		мотивацию школьников; групповой работы
		или работы в парах, которые учат
		школьников командной работе и
	1	, , , , , , , , , , , , , , , , , , ,

3.2	Компьютерная графика	4	0	1.5	Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/7f416 46e	взаимодействию с другими детьми. Творческие задания как средство воспитания творческой и индивидуальной самостоятельности. Анализировать пользовательский интерфейс используемого программного средства; • определять условия и возможности применения программного средства для решения типовых задач; • выявлять общее и отличия в разных программных продуктах, предназначенных для решения одного класса задач. Практическая деятельность: • определять код цвета в палитре RGB в графическом редакторе; • создавать и редактировать изображения с помощью инструментов растрового графического редактора; • создавать и редактировать изображения с помощью инструментов векторного графического редактора Включение в урок игровых процедур, которые помогают поддержать мотивацию детей к получению знаний, налаживанию позитивных межличностных отношений в классе, помогают установлению доброжелательной атмосферы во время урока; интеллектуальных игр, стимулирующих познавательную мотивацию школьников («Своя игра», «Что? Где? Когда?»), игра-

3.3	Мультимедий презентации	ные з	0	0.75	Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/7f416 46e	 • анализировать пользовательский интерфейс используемого программного средства; • определять условия и возможности применения программного средства для решения типовых задач; • выявлять общее и отличия в разных программных продуктах, предназначенных для решения одного класса задач. Практическая деятельность: • создавать презентации с использованием готовых шаблонов; • записывать звуковые файлы с различным качеством звучания (глубиной кодирования и частотой дискретизации) Включение в урок игровых процедур, которые помогают поддержать мотивацию детей к получению знаний, налаживанию позитивных межличностных отношений в классе, помогают установлению доброжелательной атмосферы во время урока; интеллектуальных игр, стимулирующих познавательную мотивацию школьников («Своя игра», «Что? Где? Когда?»), игра-эксперимент, игра-демонстрация, игра-состязание
Итого по разделу 13						
Резе	рвное время	2		1	0	
ОБП	ĮEE	34		1	8	

КОЛИЧЕСТВО		
ЧАСОВ ПО		
ПРОГРАММЕ		

8 КЛАСС

No	Наименование	Количе	ство часов		Электронные	Реализация воспитательного
л/ п	паименование разделов и тем программы	Всег	Контрол ьные работы	Практичес кие работы	(цифровые) образовательные ресурсы	потенциала учебного занятия с учетом направлений рабочей программы воспитания
Разд		е основы	информатик	И		
1.1	Системы счисления	6	0	0	Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/7f418 516	Аналитическая деятельность: * выявлять различие в унарных, позиционных и непозиционных системах счисления; * выявлять общее и отличия в разных позиционных системах счисления; Практическая деятельность: * переводить небольшие (от 0 до 1024) целые числа из десятичной системы счисления в двоичную (восьмеричную, шестнадцатеричную) и обратно; * выполнять операции сложения и умножения над небольшими двоичными числами; * записывать вещественные числа в естественной и нормальной форме; Организация шефства мотивированных и эрудированных учащихся над их неуспевающими одноклассниками, дающего школьникам социально значимый опыт сотрудничества и взаимной помощи
1.2	Элементы математической логики	6	1	0	Библиотека ЦОК <u>https://m.edsoo.ru/7f418</u> <u>516</u>	Аналитическая деятельность: *анализировать логическую структуру высказываний.

Ито	го по разделу	12				Практическая деятельность: * выполнять операции сложения и умножения над небольшими двоичными числами; * записывать вещественные числа в естественной и нормальной форме; * строить таблицы истинности для логических выражений; вычислять истинностное значение логического выражения. Организация шефства мотивированных и эрудированных учащихся над их неуспевающими одноклассниками, дающего школьникам социально значимый опыт сотрудничества и взаимной помощи
Pa3,	цел 2. Алгоритмы и п Исполнители и алгоритмы. Алгоритмические конструкции	ірограмм 10	1	3	Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/7f418516	Аналитическая деятельность: * определять по блок-схеме, для решения какой задачи предназначен данный алгоритм; * анализировать изменение значений величин при пошаговом выполнении алгоритма; * определять по выбранному методу решения задачи, какие алгоритмические конструкции могут войти в алгоритм; * сравнивать различные алгоритмы решения одной задачи. Практическая деятельность: * исполнять готовые алгоритмы для конкретных исходных данных;

						* преобразовывать запись алгоритма с одной формы в другую; * строить цепочки команд, дающих нужный результат при конкретных исходных данных для исполнителя арифметических действий; * строить цепочки команд, дающих нужный результат при конкретных исходных данных для исполнителя, преобразующего строки символов; *строить арифметические, строковые, логические выражения и вычислять их значения Инициирование и поддержка исследовательской деятельности школьников в рамках реализации ими индивидуальных и групповых исследовательских проектов, помогает приобрести навык самостоятельного решения теоретической проблемы, оформления собственных идей, навык уважительного отношения к чужим идеям, оформленным в работах других исследователей, навык публичного выступления перед аудиторией, аргументирования и отстаивания своей точки зрения. Создание алгоритмов из окружающей жизни, работа в парах — воспитание основ сотрудничества, формирование учебной мотивации
2.2	Язык программирования	9	0	2,25	Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/7f418516	Аналитическая деятельность: * анализировать готовые программы; * определять по программе, для решения

						какой задачи она предназначена; * выделять этапы решения задачи на компьютере. Практическая деятельность: *программировать линейные алгоритмы, предполагающие вычисление арифметических, строковых и логических выражений; *разрабатывать программы, содержащие оператор/операторы ветвления (решение линейного неравенства, решение квадратного уравнения и пр.), в том числе с использованием логических операций; *разрабатывать программы, содержащие оператор (операторы) цикла Инициирование и поддержка исследовательской деятельности школьников в рамках реализации ими индивидуальных и групповых исследовательских проектов, помогает приобрести навык самостоятельного решения теоретической проблемы, оформления собственных идей, навык уважительного отношения к чужим идеям, оформленным в работах других исследователей, навык публичного выступления перед аудиторией, аргументирования и отстаивания своей точки зрения. Создание алгоритмов из окружающей жизни, работа в парах — воспитание основ сотрудничества, формирование учебной мотивации
2.3	Анализ алгоритмов	2	0	0	Библиотека ЦОК	Раскрывать смысл изучаемых понятий.

					https://m.edsoo.ru/7f418516	Анализировать готовые алгоритмы и
						программы
Итого по разделу		21				
Резе	рвное время	1	0	0		
ЧАС	ЦЕЕ КОЛИЧЕСТВО СОВ ПО ОГРАММЕ	34	2	5,25		

9 КЛАСС

		Количество часов				Реализация воспитательного
№ п/п	Наименование разделов и тем программы	Всего	Контр ольны е работ ы	Практи ческие работы	Электронные (цифровые) образовательные ресурсы	потенциала учебного занятия с учетом направлений рабочей программы воспитания
Разд	ел 1. Цифровая грам	отность				
1.1	Глобальная сеть Интернет и стратегии безопасного поведения в ней	3	0	1,25	Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/7f41a7d <a 7f41a7d"="" href="https://doi.org/0.000/00016/000000000000000000000000000</td><td>Аналитическая деятельность: • приводить примеры кодирования с использованием различных алфавитов, встречающихся в жизни; • классифицировать информационные процессы по принятому основанию;</td></tr><tr><td>1.2</td><td>Работа в информационном пространстве</td><td>3</td><td>0</td><td>1,25</td><td>Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/7f41a7d	

Итог	то по разделу	6				символов, которые могут быть закодированы с помощью двоичного кода фиксированной длины (разрядности); Установление доверительных отношений между учителем и его учениками, способствующих позитивному восприятию учащимися требований и просьб учителя, привлечению их внимания к обсуждаемой на уроке информации, активизации их познавательной деятельности. Практическая работа как форма воспитания самостоятельности, настойчивости в преодолении трудностей
Разп	ел 2. Теоретические	OCHODLI II	шформати	L.M		
2.1	Моделирование как метод познания	8	1	2,25	Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/7f41a7d 0	Аналитическая деятельность: * различать натурные и информационные модели, изучаемые в школе, встречающиеся в жизни; * осуществлять системный анализ объекта, выделять среди его свойств существенные свойства с точки зрения целей моделирования; * оценивать адекватность модели моделируемому объекту и целям моделирования; * определять вид информационной модели в зависимости от стоящей задачи; * приводить примеры использования таблиц, диаграмм, схем, графов и т.д. при описании объектов окружающего мира. Практическая деятельность:

			диаграммы, графы, схемы, блок-схемы алгоритмов); * преобразовывать объект из одной формы представления информации в другую с минимальными потерями в полноте информации; * исследовать с помощью информационных моделей объекты в соответствии с поставленной задачей; * работать с готовыми компьютерными моделями из различных предметных областей; * создавать однотабличные базы данных; * осуществлять поиск записей в готовой базе данных; * осуществлять сортировку записей в готовой базе данных. Установление доверительных отношений между учителем и его учениками, способствующих позитивному восприятию учащимися требований и просьб учителя, привлечению их внимания к обсуждаемой на уроке информации, активизации их познавательной деятельности. Практическая работа как форма воспитания самостоятельности, настойчивости в преодолении трудностей.
Итого по разделу	8		

	алгоритмов и программ				https://m.edsoo.ru/7f41a7d 0	* анализировать готовые программы; * определять по программе, для решения
3.2	Управление	2	0	0,75	Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/7f41a7d 0	какой задачи она предназначена; * выделять этапы решения задачи на компьютере. Практическая деятельность: * программировать линейные алгоритмы, предполагающие вычисление арифметических, строковых и логических выражений; * разрабатывать программы, содержащие оператор/операторы ветвления (решение линейного неравенства, решение квадратного уравнения и пр.), в том числе с использованием логических операций; * разрабатывать программы, содержащие оператор (операторы) цикла; * разрабатывать программы, содержащие подпрограмму; * разрабатывать программы для обработки одномерного массива: * нахождение минимального (максимального) значения в данном массиве; * подсчёт количества элементов массива, удовлетворяющих некоторому условию; * нахождение суммы всех элементов массива; * нахождение количества и суммы всех четных элементов в массиве; * сортировка элементов массива и пр. Инициирование и поддержка исследовательской деятельности школьников в рамках реализации ими

						индивидуальных и групповых исследовательских проектов, помогает приобрести навык самостоятельного решения теоретической проблемы, оформления собственных идей, навык уважительного отношения к чужим идеям, оформленным в работах других исследователей, навык публичного выступления перед аудиторией, аргументирования и отстаивания своей точки зрения. Создание алгоритмов из окружающей жизни, работа в парах – воспитание основ сотрудничества, формирование учебной мотивации
Итог	о по разделу	8				
Разд	ел 4. Информационн	ые техно	логии			
4.1	Электронные таблицы	10	0	4,5	Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/7f41a7d 0	Аналитическая деятельность: * анализировать пользовательский интерфейс используемого программного средства; * определять условия и возможности применения программного средства для решения типовых задач; * выявлять общее и отличия в разных программных продуктах, предназначенных для решения одного класса задач. Практическая деятельность: * создавать электронные таблицы, выполнять в них расчёты по встроенным и вводимым пользователем формулам; * строить диаграммы и графики в

						электронных таблицах. Применение на уроке интерактивных форм работы учащихся: интеллектуальных игр, стимулирующих познавательную мотивацию школьников; групповой работы или работы в парах, которые учат школьников командной работе и взаимодействию с другими детьми. Творческие задания как средство воспитания творческой и индивидуальной самостоятельности.
4.2	Информационные технологии в современном обществе	1	0	0,5	Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/7f41a7d 0	* выявлять общие черты и отличия способов взаимодействия на основе компьютерных сетей; * анализировать доменные имена компьютеров и адреса документов в Интернете; * приводить примеры ситуаций, в которых требуется поиск информации; * анализировать и сопоставлять различные источники информации, оценивать достоверность найденной информации. Практическая деятельность: * осуществлять взаимодействие посредством электронной почты, чата, форума; * определять минимальное время, необходимое для передачи известного объёма данных по каналу связи с известными характеристиками; * проводить поиск информации в сети Интернет по запросам с использованием

				логических операций; * создавать с использованием конструкторов (шаблонов) комплексные информационные объекты в виде веб- странички, включающей графические объекты; * проявлять избирательность в работе с информацией, исходя из морально- этических соображений, позитивных
Итого по разделу	11			
Резервное время	1			
ОБЩЕЕ КОЛИЧЕСТВО				
ЧАСОВ ПО	34	2	12,25	
ПРОГРАММЕ				

ПОУРОЧНОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ 7 КЛАСС

		Количест	во часов			Электронные
№ п/п	Тема урока	Всего	Контрольные работы	Практические работы	Дата изучения	цифровые образовательные ресурсы
1	Цели изучения предмета «Информатика». Техника безопасности и правила работы на компьютере.	1	0	0		
2	Информация и данные	1	0	0		Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a161966
3	Информационные процессы	1	0	0		Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a161e2a
4	Разнообразие языков и алфавитов. Естественные и формальные языки	1	0	0		Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a161fec
5	Двоичный алфавит. Преобразование любого алфавита к двоичному	1	0	0		Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a162186
6	Равномерные и неравномерные двоичные коды	1	0	0		
7	Измерение информации	1	0	0		Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a16249c
8	«Контрольная работа по теме "Представление информации"»	1	1	0		Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a162d02
9	Компьютер – универсальное	1	0	0		Библиотека ЦОК

	вычислительное устройство,				https://m.edsoo.ru/8a1521d2
	работающее по программе.				
	Техника безопасности и правила				
	работы на компьютере				
	История и современные тенденции развития компьютеров.				
10	Персональный компьютер. Практическая работа "Включение	1	0	0.25	Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a1523ee
	компьютера и получение				
	информации о его хаактеристиках".				
	Программное обеспечение компьютера. Правовая охрана программ и данных. Практическая				Библиотека ЦОК
11	работа "Изучение элементов	1	0	0.25	https://m.edsoo.ru/8a152826
	интерфейса используемой				https://in.eds00.fu/0a132020
	операционной системы"				
12	Файлы и папки. Основные операции с файлами и папками. Практическая работа "Выполнение основных операций с файлами и папками"	1	0	0.5	Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a152a74
13	Архивация данных. Использование программ-архиваторов. Практическая работа "Использование программы-архиватора".	1	0	0.25	Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a152cfe
14	Компьютерные вирусы и антивирусные программы. Практическая работа «Защита	1	0	0.25	Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a152f74

	информации от компьютерных вирусов с помощью антивирусных программ».				
15	Компьютерные сети. Поиск информации в сети Интернет. Практическая работа "Поиск информации по ключевым словам и по изображению"	1	0	0.5	Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a153244
16	Сервисы интернет-коммуникаций. Сетевой этикет. Стратегии безопасного поведения в Интернете. Практическая работа "Использование сервисов интернет-коммуникаций".	1	0	0.25	Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a153460
17	Текстовые документы, их ввод и редактирование в текстовом процессоре. Практическая работа "Создание небольших текстовых документов посредством квалифицированного клавиатурного письма с использованием базовых средств текстовых редакторов".	1	0	0.5	Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a162e7e
18	Способы форматирования текста. Практическая работа "Форматирование текстовых документов (установка параметров страницы документа; форматирование символов и	1	0	0.5	Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a162fe6

	абзацев; вставка колонтитулов и номеров страниц)".				
19	Структурирование информации в текстовых документах. Практическая работа "Оформление списков и таблиц".	1	0	0.75	Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a1632d4
20	Визуализация информации в текстовых документах. Практическая работа "Вставка формул, изображений в документ".	1	0	0.75	Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a1632d4
21	Интеллектуальные возможности современных систем обработки текстов	1	0	0	
22	Оценка количественных параметров текстовых документов. Кодирование текстов. Практическая работа "Определение кода символа в разных кодировках в текстовом процессоре".	1	0	0.25	Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a1625f0
23	Обобщение и систематизация знаний по теме «Текстовые документы».	1	0	0	Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a1635c2
24	Кодирование цвета. Оценка информационного объёма графических данных для растрового изображения. Практическая работа "Определение кода цвета в палитре RGB в графическом редакторе".	1	0	0.25	Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a1629ec

25	Графический редактор. Растровые рисунки.	1	0	0	Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a163874
26	Операции редактирования графических объектов. Практическая работа " Создание и/или редактирование изображений, в том числе цифровых фотографий с помощью инструментов растрового графического редактора".	1	0	0.75	Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a1639d2
27	Векторная графика. Практическая работа "Создание и редактирование изображений с помощью инструментов векторного графического редактора".	1	0	0.75	Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a163b30
28	Обобщение и систематизация знаний по теме «Компьютерная графика»	1	0	0	Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a16404e
29	Технология мультимедиа. Звук и видео.	1	0	0	Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a1642c4
30	Кодирование звука. Практическая работа "Запись звуковых файлов с различны качество звучания".	1	0	0.5	Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a162b72
31	Компьютерная презентация. Слайд. Добавление на слайд аудиовизуальных данных, анимации и гиперссылок. Практическая работа "Создание презентации с гиперссылками на	1	0	0.75	Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a164472

	основе готовых шаблонов"				
32	Цифровое представление непрерывных данных	1	0	0	Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a162848
33	Обобщение и систематизация знаний. Всероссийская проверочная работа	1	1	0	Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a164652
34	Обобщение и систематизация знаний и умений по курсу информатики 7.	1	0	0	Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a164828
,	ЕЕ КОЛИЧЕСТВО ЧАСОВ ПО РАММЕ	34	2	8	

8 КЛАСС

		Количество часов			Электронные	
№ п/п	Тема урока	Всего	Контрольные работы	Практические работы	Дата изучения	цифровые образовательные ресурсы
1	Непозиционные и позиционные системы счисления	1	0	0		Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a1649e0
2	Развернутая форма записи числа	1	0	0		Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a164ba2
3	Двоичная система счисления. Арифметические операции в двоичной системе счисления	1	0	0		Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a164d96
4	Восьмеричная система счисления	1	0	0		Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a165296
5	Шестнадцатеричная система счисления	1	0	0		Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a16549e
6	Системы счисления и представление информации в компьютере. Обобщение и систематизация знаний по теме «Системы счисления».	1	0	0		Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a16564c
7	Логические высказывания	1	0	0		Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a1657fa
8	Логические операции «и», «или», «не»	1	0	0		Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a165b56
9	Определение истинности	1	0	0		Библиотека ЦОК

	составного высказывания				https://m.edsoo.ru/8a165cf0
10	Таблицы истинности	1	0	0	
11	Логические элементы	1	0	0	Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a165e94
12	Контрольная работа по теме «Элементы математической логики»	1	1	0	Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a178c38
13	Понятие алгоритма. Исполнители алгоритмов	1	0	0	Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a17949e
14	Свойства алгоритма. Способы записи алгоритма	1	0	0	Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a179606
15	Алгоритмическая конструкция «следование». Линейный алгоритм	1	0	0	
16	Формальное исполнение алгоритма. Практическая работа "Разработка для формального исполнителя алгоритма, приводящего к требуемому результату при конкретных исходных данных"	1	0	0.75	Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a179aac
17	Алгоритмическая конструкция «ветвление»: полная и неполная формы	1	0	0	
18	Разработка несложных алгоритмов с использованием "ветвления" для управления формальными исполнителями. Практическая работа "Создание и выполнение на	1	0	0.75	Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a179e1c

	компьютере несложных алгоритмов с использованием ветвлений для управления исполнителями, такими как Робот, Черепашка, Чертежник".				
19	Алгоритмическая конструкция «повторение»	1	0	0	Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a17998a
20	Разработка несложных алгоритмов с использованием циклов и ветвлений для управления формальными исполнителями. Практическая работа "Создание и выполнение на компьютере несложных алгоритмов с использованием циклов для управления исполнителями, такими как Робот, Черепашка, Чертежник".	1	0	0.75	Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a179e1c
21	Выполнение алгоритмов. Практическая работа ""Ручное" исполнение готовых алгоритмов при конкретных исходных данных"	1	0	0.75	Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a17a06a
22	Анализ алгоритмов. Определение возможных входных данных, приводящих к данному результату	1	0	0	
23	Обобщение и систематизация знаний. Контрольная работа по теме «Исполнители и алгоритмы.	1	1	0	Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a17a18c

	Алгоритмические конструкции»				
24	Язык программирования. Система программирования	1	0	0	
25	Переменные. Оператор присваивания	1	0	0	
26	Программирование линейных алгоритмов. Практическая работа "Программирование линейных алгоритмов, предполагающих вычисление арифметических и логических выражений на изучаемом языке программирования (одном из перечня: Python, С ++, Паскаль, Java? С#, Школьный Алгоритмический Язык)	1	0	0.75	
27	Разработка программ, содержащих оператор ветвления. Практическая работа "Разработка программ, содержащих оператор (операторы) ветвления, на изучаемом языке программирования (одном из перечня: Python, С ++, Паскаль, Java? С#, Школьный Алгоритмический Язык)	1	0	0.75	
28	Диалоговая отладка программ	1	0	0	
29	Цикл с условием	1	0	0	
30	Цикл с переменной. Практическая работа " Разработка программ,	1	0	0.75	Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a17ac4a

	содержащих оператор (операторы) цикла, на изучаемом языке программирования (одном из перечня: Python, С ++, Паскаль, Java? С#, Школьный Алгоритмический Язык)				
31	Обработка символьных данных	1	0	0	Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a17ad6c
32	Обобщение и систематизация знаний. Всероссийская проверочная работа	1	1	0	Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a17ae8e
33	Анализ алгоритмов. Определение возможных результатов работы алгоритма при заданном множестве входных данных	1	0	0	Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a17afa6
34	Резервный урок. Обобщение и систематизация знаний и умений по курсу информатики 8 класса	1	0	0	Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a17b456
·	ЕЕ КОЛИЧЕСТВО ЧАСОВ ПО РАММЕ	34	3	5.25	

9 КЛАСС

		Количест	во часов			Электронные
№ п/п	Тема урока	Всего	Контрольные работы	Практические работы	Дата изучения	цифровые образовательные ресурсы
1	Цели изучения предмета «Информатика». Техника безопасности и правила работы на компьютере. Правила информационной безопасности.	1	0	0		
2	Методы построения алгоритмов. Разбиение задачи на подзадачи. Составление алгоритмов и программ с использованием ветвлений, циклов и вспомогательных алгоритмов	1	0	0		Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a17cb12
3	Практическая работа "Составление программ с использованием вспомогательных алгоритмов для управления исполнителями, такими как Робот, Черепашка, Чертежник.	1	0	1		Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a17cc3e
4	Одномерные массивы. Типовые алгоритмы обработки массивов	1	0	0		Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a17cd60
5	Сортировка массива	1	0	0		
6	Обработка потока данных. Практическая работа	1	0	0.75		Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a17d01c

	"Составление и отладка программ, реализующих типовые алгоритмы обработки одномерных числовых массивов, на одном из языков программирования.				
7	Обобщение и систематизация знаний. Контрольная работа по теме «Разработка алгоритмов и программ»	1	1	0	Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a17d1ca
8	Управление. Сигнал. Обратная связь	1	0	0	Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a17d4d6
9	Роботизированные системы. Практическая работа "Знакомство с учебной средой разработки программ управления движущимися роботами".	1	0	0.75	Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a17d602
10	Модели и моделирование. Классификации моделей	1	0	0	Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a17be06
11	Табличные модели	1	0	0	Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a17c04a
12	Разработка однотабличной базы данных. Составление запросов к базе данных. Практическая работа "Создание однотабличной базы данных".	1	0	0.75	
13	Граф. Весовая матрица графа. Длина пути между вершинами графа. Вычисление количества путей в направленном	1	0	0	

	ациклическом графе				
14	Дерево. Перебор вариантов с помощью дерева	1	0	0	
15	Математическое моделирование. Практическая работа "Программа реализации простейших математических моделей".	1	0	0.75	Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a17c392
16	Этапы компьютерного моделирования. Практическая работа "Работа с готовыми компьютерными моделями из различных предметных областей".	1	0	0.75	Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a17c4aa
17	Обобщение и систематизация знаний. Контрольная работа по теме «Моделирование как метод познания»	1	1	0	Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a17c9c8
18	Электронные таблицы. Типы данных в ячейках электронной таблицы	1	0	0	Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a17d710
19	Редактирование и форматирование таблиц. Практическая работа "Ввод данных и формул, оформление таблиц"	1	0	0.75	Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a17d832
20	Встроенные функции для поиска максимума, минимума, суммы и среднего арифметического	1	0	0	Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a17d990
21	Сортировка и фильтрация данных	1	0	0.75	Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a17db70

	в выделенном диапазоне. Практическая работа "Сортировка и фильтрация данных в электронных таблицах "				
22	Виды диаграмм. Практическая работа "Построение диаграмм и графиков в электронных таблицах"	1	0	0.75	Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a17e08e
23	Относительная, абсолютная и смешанная адресация	1	0	0	Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a17e2b4
24	Условные вычисления в электронных таблицах. Практическая работа "Выполнение расчетов по вводимым пользователем формулам с использованием встроенных функций"	1	0	0.75	Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a17e6ba
25	Практическая работа "Обработка больших наборов данных"	1	0	0.75	Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a17e87c
26	Практическая работа "Численное моделирование в электронных таблицах"	1	0	0.75	Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a17eaca
27	Обобщение и систематизация знаний по теме «Электронные таблицы»	1	0	0	Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a17ec3c
28	Локальные и глобальные компьютерные сети. IP-адреса узлов. Большие данные.	1	0	0	Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a17b578

29	Информационная безопасность. Практическая работа "Знакомство с механизмами обеспечения приватности и безопасной работы с ресурсами сети Интернет, методами аутентификации, в том числе применяемых в сервисах госуслуг"	1	0	0.5	Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a17b690
30	Учет понятия об информационной безопасности при создании комплексных информационных объектов в виде веб-страниц. Практическая работа " Создание комплексных информационных объектов в виде веб-страниц, включающих графические объекты, с использованием конструкторов (шаблонов).	1	0	0.75	Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a17b7bc
31	Виды деятельности в сети Интернет. "Практическая работа "Поиск информации в сети Интернет по запросам с использованием логических операций".	1	0	0.5	Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a17b8e8
32	Облачные технологии. Практическая работа "Использование онлайн-офиса для разработки документов".	1	0	0.75	Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a17ba1e
33	Обобщение и систематизация	1	0	0	Библиотека ЦОК

	знаний по темам «Глобальная сеть Интернет и стратегии безопасного поведения в ней», «Работа в информационном пространстве»				https://m.edsoo.ru/8a17bb36
34	Роль информационных технологий в развитии экономики мира, страны, региона. Практическая работа "Создание презентации о профессиях, связанных с ИКТ"	1	0	0.5	Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a17ed54
35	Обобщение и систематизация. Итоговое повторение.	1	0	0	Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a17ee6c
	Е КОЛИЧЕСТВО ЧАСОВ ПО РАММЕ	35	2	12.25	

УЧЕБНО-МЕТОДИЧЕСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОГО ПРОЦЕССА ОБЯЗАТЕЛЬНЫЕ УЧЕБНЫЕ МАТЕРИАЛЫ ДЛЯ УЧЕНИКА

- Информатика, 7 класс/ Босова Л.Л., Босова А.Ю., Акционерное общество «Издательство «Просвещение»
- Информатика, 8 класс/ Босова Л.Л., Босова А.Ю., Москва, БИНОМ. Лаборатория знаний.
- Информатика, 9 класс/ Босова Л.Л., Босова А.Ю., Москва, БИНОМ. Лаборатория знаний.

Информатика. Самостоятельные и контрольные работы, 7 класс/ Босова Л.Л., Босова А.Ю., Лобанов А.А., Лобанова Т.Ю., издательство "Бином" Информатика. Самостоятельные и контрольные работы, 8 класс/ Босова Л.Л., Босова А.Ю., Лобанов А.А., Лобанова Т.Ю., издательство "Бином" Информатика. Самостоятельные и контрольные работы, 9 класс/ Босова Л.Л., Босова А.Ю., Лобанов А.А., Лобанова Т.Ю., издательство "Бином"

МЕТОДИЧЕСКИЕ МАТЕРИАЛЫ ДЛЯ УЧИТЕЛЯ

https://bosova.ru/

Методическое пособие по информатике 7-9 класс/ Босова Л.Л.; Босова А.Ю; издательство "Бином. Лаборатория знаний"

Информатика. Задачник с типовыми заданиями/ Макарова Н.В.; издательство "Бином. Лаборатория знаний"

ЦИФРОВЫЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫЕ РЕСУРСЫ И РЕСУРСЫ СЕТИ

ИНТЕРНЕТ

https://resh.edu.ru/

https://fg.resh.edu.ru/

https://www.yaklass.ru/p/informatika

https://bosova.ru/

https://edu.skysmart.ru/

https://nsportal.ru/,

https://infourok.ru/,

https://multiurok.ru/